

REGOLAMENTO SUPERENDURO

1. DEFINIZIONE

- L'Enduro è una nuova specialità nel panorama della mountain bike.
- L'Enduro non è una gara di cross country, né di discesa.
- La gara di Enduro si disputa su di un circuito segnalato con un numero variabile di Prove Speciali (PS, da 2 a 4) prevalentemente in discesa, caratterizzate da una percentuale di tratti pedalati in salita inferiori al 20% del loro sviluppo totale e con un percorso che privilegia la tecnica di guida in ogni condizione.
- La classifica è ricavata dalla somma dei tempi di percorrenza del concorrente nelle singole PS sommati ai ritardi al Controllo Orario (CO).
- I trasferimenti tra una PS e l'altra non sono cronometrati, tuttavia sono fissati tempi imposti: uno massimo di percorrenza per ogni giro e uno complessivo; ogni corrente inoltre dovrà rispettare un orario definito per la partenza di ogni PS. Per evitare eventuali tagli lungo il percorso è previsto un controllo a sorpresa, a vista o con timbro apposto dall'addetto.
- Esistono 2 tipologie di gare Superenduro
- SPRINT: hanno un dislivello medio di 1.000 metri e tempo complessivo di percorrenza delle PS di circa 20 minuti.
- PRO: hanno un dislivello medio di 1.500 metri e tempo complessivo di percorrenza delle PS di circa 30 minuti

2. PARTECIPAZIONE

Il numero dei partenti è fissato 250.

3. CATEGORIE

- L'Enduro è aperto esclusivamente a tutti i piloti in possesso di una tessera agonistica.
- Le categorie sono: Junior (14-18 anni); Senior (19- 35 anni); Femminile (unica); Master (oltre 35 anni).

4. CIRCUITO

- La partenza è data per gruppi di 2, 3 o 4 concorrenti, ogni 15, 20 o 30 secondi, a discrezione dei commissari di gara. I tempi imposti per i trasferimenti permettono ai concorrenti di procedere per piccoli gruppi.

- Sarà possibile compiere la ricognizione del percorso a partire dal sabato antecedente la gara.

5. REGOLAMENTO SPECIFICO

- I concorrenti devono rispettare il regolamento della manifestazione e il codice della strada, in particolare per i tratti di percorso non interdetti al traffico.
- Lungo le speciali siate sportivi e lasciate passare chi è più veloce di voi.

6. ISCRIZIONE E VERIFICA TESSERE

- Le iscrizioni devono pervenire al Comitato Organizzatore entro e non oltre le ore 18:00 del giovedì antecedente la competizione.
- La verifica tessere è effettuata nelle ore antecedenti la competizione così come definito dal comitato organizzatore.
- Ogni pilota dovrà mostrare la tessera agonistica al momento del ritiro della tabella portanumero.

7. ATTRIBUZIONE DEI NUMERI

- In ogni gara i primi 25 numeri sono attribuiti ai concorrenti definiti 'pro'.
- Quelli seguenti sono consecutivi e si farà fede all'ordine d'iscrizione, fino ad esaurimento dei posti disponibili.
- Sono definiti concorrenti 'pro' quelli appartenenti alla lista compilata dagli organizzatori in occasione di ogni gara. La stesura della lista è elaborata in funzione dei piazzamenti raccolti nell'arco della stagione (i primi 20 della classifica generale aggiornata alla gara precedente). L'organizzazione si riserva altresì di prevedere un massimo di 5 pettorali 'pro' per ogni gara, attribuiti ad atleti invitati dalla stessa.

8. BICICLETTA

- L'organizzazione provvederà a punzonare il telaio e le ruote della bici.
- Le estremità del manubrio devono essere protette con tappi.
- È vietato sostituire la bicicletta e/o le ruote durante tutta la durata della competizione.
- La bicicletta deve essere in perfetto stato di manutenzione ed efficienza. La direzione di gara si riserverà di escludere dalla competizione i concorrenti che non rispetteranno tale norma.
- Sono ammesse mountain bike con ruote da 29".

9. EQUIPAGGIAMENTO

- Sono obbligatori casco, guanti lunghi e protezioni per le ginocchia.
- Chi si presenterà alla partenza senza casco o guanti sarà squalificato.
- Sono consigliate le protezioni di tipo dh (casco integrale, gomitiere, paraschiena).
- È consigliato un approccio alla competizione consono alle proprie capacità tecniche e preparazione atletica.
- È consigliato avere con se il telefono cellulare, per essere rintracciati o per contattare l'organizzazione in caso di problemi durante lo svolgimento della gara. La direzione di gara comunicherà durante il briefing il numero di telefono da contattare in caso di reale necessità.

10. PERCORSO

- Il percorso di una gara di Superenduro deve essere prevalentemente sterrato risaltando l'aspetto tecnico della guida della mountain bike.
- Il tracciato è segnalato con cartelli ed alcuni tratti sono delimitati da fettucce; il taglio, anche, involontario, di tratti del tracciato comporta l'immediata squalifica.
- Qualora un concorrente dovesse uscire dal tracciato fettucciato, è tenuto a rientrarvi dallo stesso punto ed a ripristinare la fettuccia strappata, pena la squalifica.
- È vietato apportare modifiche al percorso da parte dei concorrenti durante lo svolgimento delle manifestazioni; l'organizzazione si riserva di modificarlo senza preavviso nel caso di emergenze di tipo meteorologico e comunque per garantire la sicurezza in gara.
- Il percorso può presentare tratti stretti ed esposti, rocce, guadi, salite e discese ripide ed è inadatto a principianti poco allenati.
- È vietato farsi trasportare, spingere o tirare da veicoli a motore.
- È possibile che l'organizzazione della singola manifestazione predisponga l'utilizzo degli impianti di risalita per un massimo del 60% di dislivello positivo (esempio: su 1.000 m di dislivello gli impianti possono coprire un massimo di 600 m), purché il totale di dislivello pedalato sia almeno 800 m per le Sprint e 1.000 m per le competizioni Pro.

11. ZONA DI PARTENZA - ARRIVO

- La linea di partenza coincide con la linea di arrivo.

- Il CO è posto in prossimità della linea di partenza/arrivo e circa a metà percorso nel caso di prova a giro unico.
- Tutti i concorrenti saranno classificati al passaggio sulla linea di partenza/arrivo.
- La zona di partenza/arrivo deve essere posta all'interno dell'area Paddock (almeno 2.500 m2 per il paddock).

12. PROVE SPECIALI

- I concorrenti saranno fatti partire a distanza di 30 secondi (salvo diversa comunicazione all'atto del briefing) l'uno dall'altro.
- I concorrenti devono trovarsi pronti a partire all'inizio della PS all'orario indicato sulla propria tabella oraria consegnata dagli organizzatori.
- Se il concorrente percorre il trasferimento (non cronometrato) in un tempo inferiore a quello assegnato, giungendo in anticipo sul proprio orario di partenza di una qualsiasi PS, dovrà attendere prima della linea di start sino all'orario indicato sulla propria tabella oraria.
- In caso contrario, il ritardatario rispetto al proprio orario di partenza potrà partire per la PS immediatamente con il consenso del commissario di gara, e il suo tempo di percorrenza della PS sarà calcolato a partire dall'orario indicato sulla propria tabella oraria.
- Le PS devono necessariamente essere chiuse al traffico.
- All'inizio della PS deve essere predisposta una corsia riservata ai ritardatari che devono entrare nella stessa esclusivamente dal quell'accesso.

13. ORARIO DI PARTENZA

- L'orario di partenza, del CO e dell'arrivo di ogni singolo concorrente viene comunicato allo stesso alla consegna del numero di gara.
- L'orario di partenza delle singole PS, per ogni concorrente, è fissato dall'organizzazione, ed è fatto osservare dagli addetti alla partenza di ogni PS.
- L'organizzazione deve affiggere gli orari di partenza 30 minuti prima della partenza del primo concorrente, oltre a consegnarli ad ogni concorrente su tabella personale all'atto del ritiro della stessa.
- È responsabilità del concorrente verificare il proprio orario di partenza e la tabella oraria.

14. OPERAZIONI PRELIMINARI E PARCO CHIUSO

- Sarà effettuato un briefing 30 minuti prima della partenza del primo concorrente.
- Le verifiche tecniche e la punzonatura delle biciclette vengono eseguite all'ingresso del Parco Chiuso da personale addetto, l'ingresso al Parco Chiuso sarà possibile fino a 30 minuti prima della partenza del primo concorrente (orario briefing). Ogni concorrente potrà ritirare la propria bicicletta dal Parco Chiuso, per portarsi alla partenza, non prima di 10 minuti dal proprio orario di partenza riportato sulla tabella oraria.
- Al termine della competizione le biciclette vengono riportate nel Parco Chiuso per le verifiche tecniche, il loro definitivo ritiro potrà avvenire trascorsi 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo concorrente.

15. ASSISTENZA ED AIUTO

- In caso di incidente è dovere di ogni concorrente prestare soccorso al concorrente in difficoltà ed eventualmente avvertire i soccorsi. La direzione di gara si riserverà di penalizzare o squalificare i concorrenti che non rispetteranno tale norma, oltre a incorrere nelle possibili conseguenze penali di un'omissione di soccorso.
- Ogni concorrente che si ritira dalla manifestazione è tenuto ad avvisare la direzione di gara.

16. CLASSIFICA

- Per il Circuito Nazionale Mtb Enduro sarà stilata una classifica finale che comprenderà la somma dei punteggi acquisiti dai partecipanti ad ogni singola prova. Le due tipologie di gare Enduro, Sprint e Pro, prevedono un'assegnazione differente dei punteggi, che seguono il medesimo criterio, dal primo al 15° classificato.

Ad ogni singola prova l'assegnazione dei punti ha il seguente criterio:

Pos	Pro	Sprint
1° classificato	250	100
2° classificato	200	80
3° classificato	170	68
4° classificato	150	60
5° classificato	130	52
6° classificato	100	40
7° classificato	90	36
8° classificato	80	32
9° classificato	70	28
10° classificato	60	24
11° classificato	50	20
12° classificato	40	16

13° classificato	30	12
14° classificato	20	8
15° classificato	10	4

- Oltre ad ogni singola categoria, viene calcolata un'ulteriore classifica assoluta che prevede l'assegnazione del titolo di vincitore assoluto del Circuito Nazionale Mtb Enduro. Tale classifica alla fine del conteggio finale terrà conto dei punti raccolti nelle quattro tappe Pro e di un massimo di due prove Sprint valide (sistema di scarto dei punteggi, sono considerati i due migliori nel caso si fossero raccolti punti validi in più prove).
- Ogni gara premierà il vincitore assoluto e i primi tre di categoria. Alla fine del Circuito verranno premiati i primi tre della classifica assoluta e i primi cinque di ogni categoria. Sono inoltre previsti premi a sorteggio in ogni gara.

17. PENALITA'

- I concorrenti che saranno sorpresi al di fuori del percorso o che manifesteranno un comportamento scorretto saranno immediatamente squalificati dalla competizione.
- È previsto un CO al termine del giro, e a metà circa del percorso in caso di unico giro, il ritardo fino a 20' rispetto all'orario imposto sarà sanzionato, se lo supererà comporterà la squalifica.

18. RECLAMI

- I reclami riguardanti lo svolgimento delle prove, il comportamento degli altri concorrenti e qualsiasi altro tipo di segnalazione devono essere presentati per iscritto al Direttore di Gara e firmati dal/dai concorrente/i. La direzione di gara comunicherà la propria decisione entro 60 minuti dalla presentazione del suddetto reclamo.
- Il comitato organizzatore si riunirà sul posto per regolare immediatamente la controversia prima della cerimonia di premiazione e dell'affissione delle classifiche.
- Il comitato organizzatore è composto dal Direttore di Gara e dal responsabile della tappa locale.

19. ASSICURAZIONE

Il circuito Superenduro si affida per l'assicurazione a quella dell'ente di appoggio degli organizzatori di ogni sua tappa.